Quest: Merkwürdige Krankheiten

Arzt in Krankenhaus Darmstadt:

Hey, können Sie dem Krankenhaus helfen?

\**Wenn man vorher bei Homer war, kann man ihn direkt nach den Patienten fragen.*

Spieler:

1. Gibt es ein Problem, Doc?
2. Hey, das wollte ich SIE gerade fragen! Mir läuft seit Tagen die Nase, mein kleiner Zeh ist verstaucht und ich habe seit 3 Jahren Bauchschmerzen. Das wollte ich jetzt mal abklären lassen …
3. Hallo, ich habe gehört, Sie behandeln einige der Fabrikmitarbeiter hier? *(wenn man vorher bei Homer war)* \*

Arzt:

Zu 1. und 3. Ja! Es kommen immer mehr Patienten mit einer merkwürdigen Krankheit zu uns. Dabei haben wir gar keine Kapazitäten, sind chronisch unterbesetzt und es fehlt uns an Atemschutzmasken!

Zu 2. Ääähh ja nein, tut mir leid. Wir nehmen nur Privatpatienten. Fragen Sie doch Ihren Hausarzt oder Apotheker. Auf Wiedersehen.

🡪 Spricht man ihn noch einmal an: Haben Sie es sich anders überlegt oder haben Sie diesmal wirklich etwas Behandlungswürdiges?

Spieler:

1. Jetzt tut mir auch noch mein Rücken weh!
2. Ich habe es mir anders überlegt und will helfen.

Arzt:

1. Raus aus meiner Notaufnahme! 🡪 Questabbruch für X Tage
2. Gut. Es kommen immer mehr Patienten mit einer merkwürdigen Krankheit zu uns. Dabei haben wir gar keine Kapazitäten, sind chronisch unterbesetzt und es fehlt uns an Medikamenten und Materialien!

Spieler:

1. Danke Merkel. Wie kann ich Sie unterstützen?
2. IST DAS ANSTECKEND?! Ich will nicht sterben!

Arzt:

1. Nie mehr CDU wählen. Der Gesundheitssektor ist kaputtgespart. Abgesehen davon: Wir müssen dem Ursprung der Krankheit auf die Spur kommen. Leider sind wir hier alle viel zu beschäftigt.
2. Das können wir noch nicht mit Sicherheit sagen. Wir müssten weitere Tests machen, aber auch die Materialien dafür sind momentan sehr knapp.

Spieler:

Zu 1. Habt ihr schon irgendwelche Theorien?

Zu 2. Was fehlt euch?

3. Unerhört! Ich bin Amthor-Ultra der ersten Stunde. Das lasse ich mir nicht bieten!

Arzt:

1. 🡪 Questweg 1 (es sollten beide Wege nacheinander möglich sein)
2. 🡪 Questweg 2
3. Noch so‘n Spruch, Kieferbruch! Ich muss mich jetzt um meine Patienten kümmern!

Kommt der Spieler danach wieder:

Arzt: Was denn?

Spieler:

1. AMTHOR-ULTRAS!!!
2. So! Schluss mit dem Schabernack. Ich möchte helfen.

Arzt:

Zu 1. Verpiss‘ dich einfach. 🡪 Questabbruch für X Tage

Zu 2. Aha. Dann nochmal von vorn. Wir brauchen einerseits Hilfe bei der Aufklärung der Krankheit und andererseits gehen unsere Vorräte zur Neige.

Spieler:

1. Ich möchte bei der Aufklärung unterstützen. 🡪 Questweg 1
2. Welche Materialien fehlen euch? 🡪 Questweg 2

Questweg 1: „Finde die Ursache der seltsamen Erkrankungen in Darmstadt“

Arzt:

Wir vermuten, dass es mit der Fabrik zusammenhängt…

Spieler:

Die Chemiefabrik hier in Darmstadt?

Arzt:

Ja. Die ersten Kranken waren Mitarbeiter der Fabrik. Kurz darauf erkrankten Anwohner. Wenn wir nicht bald herausfinden was es ist, gerät es außer Kontrolle!

Spieler:

1. Dann sollte ich mich dort einmal umsehen!
2. Chemie klingt gefährlich. Außerdem habe ich allergisches Asthma.

Arzt:

1. Bitte tu das. Sprich mit den Arbeitern dort. 🡪 Questbeginn
2. Laber nicht. Du hast Luftnot, weil du fett bist. Machst du es jetzt, oder was?

Spieler zu 2.

1. Hey, das war gemein. Aber ich mache es. 🡪 Questbeginn

2. Auer, jetzt will ich dir nicht mehr helfen! 🡪 Questabbruch für X Tage

Spieler geht zur Fabrik

Arbeiter Homer steht dort:

Äähh, hallo…

Spieler:

Meine Güte, hier stinkt es aber wie bei Pavele daheim …

Homer:

Tschuligom, mir entfleuchte etwas aus dem Kackrohr. Ich habe in letzter Zeit ein paar Verdauungsbeschwerden.

Spieler:

1. X Doubt! Hier ist doch etwas faul!
2. Schon mal beim Arzt gewesen deswegen?

Homer:

Zu 1. Äh, nein nichts. Alles normal hier…

Zu 2. Nein, kann ich nicht, weil sich zu viele meiner Kollegen schon krank gemeldet haben.

Spieler:

Zu 1.

1. Was dagegen, wenn ich mich hier mal umsehe?
2. Gut, ich suche Arbeit. Habe gehört, ihr habt krankheitsbedingten Personalmangel? (Option nur, wenn man die Quest beim beim Arzt begonnen hat)

Zu 2. Oh, was haben sie denn?

Homer:

Zu 1.1. Ehrlich gesagt schon. WACHSCHUTZ!! 🡪 Questabbruch/10min warten, bis man ihn wieder anquatschen kann, *ggf. Teleport mit 0,5 Herz Schaden vor die Tür + Repeat wenn man es zu früh wieder versucht + Hinweis an den Spieler ein wenig zu warten bis sich alles wieder beruhigt hat (Homer vergisst schnell)!*

Zu 1.2. Ahh, das trifft sich gut. Wir haben tatsächlich ein klitzekleines Problem und du könntest helfen.

Zu 2. Keine Ahnung. Sie sind im Krankenhaus hier in der Stadt. Vielleicht kannst du ja mal mit den Ärzten sprechen, wie es ihnen geht? Ich kann hier nicht weg…

Spieler:

Zu 1.2. Worum geht es?

Zu 2.

1. Ich mache mich mal auf den Weg. 🡪 Siehe Seite 1\*
2. Ich geh doch nicht ins Krankenhaus! Da stecke ich mich nur mit irgendwas an. 🡪 Questabbruch
3. Da war ich schon. Die meinen, es hat etwas mit der Fabrik hier zu tun.

Homer:

Zu 1. und 2.3. Mhhmm, naja …

Spieler:

Raus mit der Sprache!

Homer:

OK, es hilft ja alles nichts. Wir haben ein Leck in der Abschlämmleitungund der Aufsichtsrat will es vertuschen!

Spieler:

Bitte WAS?! Kann man das noch stoppen?

Homer:

Nicht so wild. Die Strahlung beträgt nur 3,6 Röntgen. Wir kriegen das schon in den Griff, wenn du mir hilfst.

Spieler:

1. Ich bin doch nicht lebensmüde! Ich hole jetzt den Admin und der tilgt eure Fabrik vom Server! 🡪 Questabbruch
2. Ääähh, Scheiße… Ja. YOLO

Homer:

Zu 2. Danke!! Ich brauche Ersatzteile. Aber was noch viel wichtiger ist: Wir müssen die toxischen Abfälle loswerden! *(beides muss erledigt werden, um die Aufgabe abzuschließen)*

Spieler:

1. Was für Ersatzteile?
2. Was sollen wir mit dem toxischen Scheiß machen? *\**

Homer:

Zu 1. X Pistons und X Lever sollten es erstmal tun. (Eintrag im Journal: „Bring X Pistons und X Lever zur Fabrik“)

Zu 2. Zu allererst einmal müssen wir dafür sorgen, dass Miesergreter davon nichts mitbekommt und auch sonst niemand. Der Scheiß läuft schließlich einfach vorn in Richtung Darmstadt aus der Fabrik raus.

Spieler:

*Zu 1. 🡪 reine Bringeaufgabe, danach 2, aber Reihenfolge kann auch erst 2. gemacht werden und danach 1.\*(oben)*

Zu 2. Und da soll ich jetzt einfach so hingehen und das wegsüffeln, oder was?

Homer:

Nein, natürlich nicht. Ich habe Schutzkleidung für dich. (orangene Lederrüstung komplett aber ohne Helm)  
Damit solltest du dort arbeiten können. *(ggf. kann man vielleicht den Vergiftungseffekt aufheben, wenn man diese Rüstung trägt?)*

Spieler:

Jetzt sehe ich ja aus wie Gordon Freeman. Bekomme ich noch eine Brechstange?

Homer:

Nein, aber *Werkzeug X (irgendwas mit dem es nicht allzu schnell geht)*. Damit kannst du die Suppe entfernen. Hau erstmal X Blöcke (gefärbtes Glas) raus. Den Rest schaffe ich auch allein. *(Vgl. Aufgabe am Steinbruch)*

(Eintrag im Journal: „Baue X Blöcke Chemieabfall mit Werkzeug X ab“)

Spieler:

So, wohin jetzt damit?

Homer:

Tja ähm… Darüber hab ich mir ehrlich gesagt auch noch keine Gedanken gemacht…

Spieler:

1. Wie wäre es mit Erbgut?
2. Einfach in die Büsche kippen?
3. Im Meer entsorgen?
4. Kuseng kommt abholen?
5. Diskreter Kastortransport ins End oder den Nether?

Homer:

Zu 1. Dafür kassierst du einen Bann. Mach das lieber nicht. 🡪 *als Auswahlmöglichkeit nur noch die anderen Antworten möglich*

Zu 2. Gefällt mir nicht sonderlich, aber wenn du meinst … *(gibt weniger Belohnung, weil unkreativ)*

Zu 3. NEIN! Dadurch mutieren die Fische, die Mendingbücher vergilben und dann randaliert der Angelclub hier🡪 *als Auswahlmöglichkeit nur noch die anderen Antworten möglich*

Zu 4. Raus mit die Viechers!🡪 *als Auswahlmöglichkeit nur noch die anderen Antworten möglich*

Zu 5. DAS ist doch mal eine tolle Idee! Die Lava oder die Leere werden jegliche Beweise auf den Zwischenfall vernichten, hehehe.

Spieler:

OK, ich kümmere mich darum. Aber ich muss etwas davon behalten, damit die Ärzte ein Heilmittel entwickeln können.

Homer:

Aber verrate niemandem die Wahrheit, sonst wird die Fabrik geschlossen und ich bin wieder arbeitslos! Hier jedenfalls deine **Belohnung** *(irgendwas halt)*

Spieler:

Das wird eure geringste Sorge sein. Die BG rotiert schon. Jetzt sollte ich den Arzt über meine Erkenntnisse informieren. *🡪 ab zum Arzt (Eintrag im Journal)*

Beim Krankenhaus Gespräch mit Arzt:

Spieler:

Hey Doc, ich weiß jetzt, was die Leute krank gemacht hat! Ich habe dir auch eine Probe mitgebracht (gefärbt)

Arzt:

Wahnsinn! Vielen Dank! Schnell ab ins Labor damit. Möchtest du es mit uns untersuchen?

Spieler:

1. Gern. 🡪 Bonusquest im Labor
2. Nein, danke. Das Zeug ist widerlicher als Gambs Nabelsteine.

Arzt:

Zu 1.

1. Oh Mist, wir brauchen noch Labormaterial! *(wenn Questweg 2 noch nicht gemacht*)
2. Bonusquest ja: Dann sprich mit dem Typen im Labor! *(nach absolviertem Questweg 2)*

Zu 2. (Bonusquest nein:) Egal, du hast ohnehin schon so viel für uns gemacht 🡪 **Belohnung**

Spieler:

Zu 1.

1. Alter, was funktioniert auf diesem Server eigentlich? Was braucht ihr? 🡪 Questweg 2
2. Ich komme auf dich zurück. Ich muss jetzt erstmal duschen. 🡪 Questabbruch

Questweg 2: Materialien bringen

Arzt:

Im Prinzip alles …

Spieler:

Geht das auch noch etwas genauer?

Arzt:

Medikamente, Mundschutz und OP-Materialien, Laborutensilien sowie Klopapier. Ich kann dir eine genaue Auflistung geben.

Spieler:

1. Klar, her damit.
2. Oh, das klingt viel. Dabei muss ich schon so viel Scheiß für Günther erledigen.

Arzt:

1. Ich schreibe dir eine Liste ins Tagebuch. Wundere dich nicht: Wir müssen aufgrund von Lieferengpässen bei den OP-Materialien etwas improvisieren.
2. Denk doch mal an die Allgemeinheit und nicht nur an dich, du selbstsüchtiges Arschloch! 🡪 Questabbruch für X Tage

Liste im Tagebuch

1. Medikamente
   1. X Tränke? (noch keinen Plan was konkret)
2. OP-Materialien
   1. X Desinfektionsmittel = normale Wasserflaschen oder XP-Bottles
   2. X Scheren
   3. X Skalpelle (goldene Hoes)
   4. X Fäden
   5. X Kittel (grüne Lederrüstungen (Schuhe, Hosen, Harnische))
   6. X OP-Mundschutz (Grüne Lederhelme)
   7. X OP-Tücher (grüne Teppiche)
3. Laborutensilien
   1. X Brewing Stands
   2. X Lohenstaub
   3. X Glasflaschen
   4. X Kessel
   5. X Zutaten (noch keinen Plan was konkret)
4. Klopapier
   1. X Stacks Papier

Arzt antwortet auf Lieferung der Materialien:

* Das Klopapier ist ja nur einlagig. Da können wir ja auch gleich Schleifpapier nehmen. Egal, vielen Dank. 🡪 Belohnung
* Danke für deine Unterstützung! 🡪 jeweils einzelne Belohnung (irgendwas halt)

Bonusquest: Heilmittel erforschen (Brewing)

\*beliebig behindertes Brewing-Rezept\* für Heilung = Blussizin-Trank (Trank der Regeneration II)

Wenn machbar, liegen unten in den Behandlungsbetten Zombievillager und der Spieler muss X Heiltränke für X Patienten machen und sie ihnen geben. Dadurch verschwinden nach Serverregeln ja die Zombievillager, was ein angemessenes Questende ist. Respawn der Zombievillager nach 5min, wenn der Spieler weg ist.

Ggf. kann man den Trank auch als Infusion anhängen, indem man an den schon bestehenden Infusionsständer oben einen Item frame hinhängt, in den der Trank eingefügt werden kann.